

TURNIER-REGLEMENT

Für das 49. Fussball-Dorfturnier des FC Grabs vom 20./21. Juni 2025

Das Turnier findet bei jeder Witterung auf dem Fussballplatz "Mühlbach" statt. Bei unbespielbarem Terrain ist es der Turnierleitung freigestellt, die Spiele mittels Penaltyschiessen zu entscheiden.

1. Kategorien

- A** Margeli-Cup Herren (Firmen, Vereine, Plauschteams)
- B** Margeli-Cup Mixed (Firmen, Vereine, Plauschteams)
- C** Kindergarten Mixed
- D** Schüler Mixed 1./2. Klasse
- E** Schüler Mädchen 3./4. Klasse
- F** Schüler Knaben 3./4. Klasse
- G** Schüler Mädchen 5./6. Klasse
- H** Schüler Knaben 5./6. Klasse
- I** Schüler Mixed 7./9. Klasse Oberstufe

2. Teilnahmeberechtigung

- 2.1. Kat. A & B: Teilnahmeberechtigt sind Spieler/innen mit Jahrgang 2009 und älter.
- 2.2. Kat. C - I: Teilnahmeberechtigt sind alle in Grabs wohnhaften Schüler/innen.

3. Mannschaften

- 3.1. Kategorie A & B: Eine Mannschaft spielt mit **1 Torhüter und 5 Feldspielern** über den **ganzen Platz mit maximal 10 Spielern**.
- 3.2. Kategorie E – I: Eine Mannschaft spielt mit **1 Torhüter und 5 Feldspielern** über den **ganzen Platz**. Ideal 7-8 Spieler pro Team, **maximal 10 Spieler**.
- 3.3. Kategorie C (Kindergarten): Eine Mannschaft spielt mit **4 Feldspielern, ohne Torwart** quer über den Platz auf **Mini-Tore**. Ideal 5-6 Spieler pro Team, **maximal 8 Spieler**.
- 3.4. Kategorie D (1./2. Klasse): Eine Mannschaft spielt mit **1 Torhüter und 5 Feldspielern** auf einem verkleinerten Platz. Ideal 7-8 Spieler pro Team, **maximal 10 Spieler**.
- 3.5. Kat. B & I: Es müssen jederzeit mindestens **2 Damen** auf dem Spielfeld sein.
- 3.6. Kat. C - H: Alle Spieler/innen einer Mannschaft müssen in die **gleiche Schulklasse** gehen. Ausnahmen sind mit Erlaubnis der Turnierleitung möglich, falls eine Klasse zu wenige Spieler hat.
- 3.7. Bei zu wenigen Anmeldungen für eine Kategorie, ist es der Turnierleitung vorbehalten, Mannschaften umzuteilen.
- 3.8. Für die Durchführung der Kat. I sind mindestens 3 Anmeldungen erforderlich.

4. Spielplan

- 4.1. Der Margeli-Cup (**Kat. A & B**) inklusive Finalsspiele wird am **Freitagabend 20. Juni** ausgetragen.
- 4.2. Das Schülerdorfturnier (**Kat. C – I**) inklusive Finalsspiele findet am **Samstag 21. Juni (ganzer Tag)** statt.
- 4.3. Der Spielplan wird rund eine Woche vor dem Turnier unter fcgrabs.ch/events/dorfturnier/spielplan-dorfturnier/ veröffentlicht.

5. Turniereinsatz

- 5.1. Der Turniereinsatz wird pro Spieler berechnet und beträgt:
Kat. A – B **CHF 120.-** pro Team (Erwachsene)
Kat. C – I **CHF 10.-** pro Spieler/in (Schülerteams)
- 5.2. Das Startgeld kann mittels E-Banking einbezahlt werden.
Bankverbindung: IBAN CH96 8080 8001 4049 0573 3 / Fussballclub Grabs
Über die Webseite bei der Anmeldung mit dem QR-Code möglich!

6. Anmeldung

- 6.1. ANMELDESCHLUSS: **03. Juni 2025**
- 6.2. Die Anmeldung ist erst nach erfolgter Einzahlung gültig.

7. Bekleidung

- 7.1. Das Tenue sollte einheitlich sein. Der Torhüter muss sich von den Feldspielern gut unterscheiden.
- 7.2. Es darf nicht in Stollen-Fussballschuhen gespielt werden, sondern nur in Nocken-, Noppen- oder Turnschuhen. Zuwiderhandlung wird mit Forfait bestraft.
- 7.3. Uhren, Ketteli etc. dürfen wegen Verletzungsgefahr nicht getragen werden.

8. Turnierablauf

- 8.1. Gruppenspiele: Die Spielzeit der Spiele variiert je nach Anzahl Anmeldungen. Gespielt wird ohne Seitenwechsel, Jeder gegen Jeden; Bei Punktgleichheit entscheidet: a) Tordifferenz; b) Anzahl geschossener Tore; c) direkte Begegnung; d) Losentscheid
- 8.2. Finalrunde: Die finalberechtigten Mannschaften spielen gemäss separatem Spielplan den Gruppensieg aus. Ist nach der regulären Spielzeit keine Entscheidung gefallen, findet sofort im Anschluss ein Penaltyschiessen statt.
- 8.3. Gespielt wird nach dem Wettspielreglement des SFV. Die Offside- und Rückpass-Regel ist aufgehoben. Der Torhüter darf von Hand auswerfen und abschlagen.
- 8.4. Die Spiele werden von der Jury an- und abgepfiffen.

9. Strafbestimmungen

- 9.1. Macht ein Mannschaftsführer auf dem Anmeldeformular falsche Angaben oder tritt eine Mannschaft mit nicht spielberechtigten Spielern an, so sind alle, dem Protest vorangegangenen Spiele, mit 0:3 verloren.
- 9.2. Wer grob spielt, reklamiert oder sich unsportlich aufführt, erhält eine Karte. Tätlichkeiten oder krasse Unsportlichkeiten ergeben eine Turnierstrafe.
Gelbe Karte: Platzverweis, dieses Spiel muss mit einem Spieler weniger beendet werden. Der bestrafte Spieler darf im nächsten Spiel wieder eingesetzt werden.
Rote Karte: wie Gelbe Karte, aber der Spieler ist für das ganze weitere Turnier gesperrt.
- 9.3. Über alle in diesem Turnierreglement nicht vorgesehenen Zwischenfälle entscheidet die Turnierkommission endgültig.
- 9.4. Entscheide der Schiedsrichter, sowie der Turnierkommission, sind unanfechtbar.
- 9.5. Proteste sind innert 10 Minuten nach Spielende, mit einer Gebühr von CHF 100.-- bei der Jury einzureichen. Die Gebühr wird zurückerstattet, wenn der Protest gutgeheissen wird.
- 9.6. Forfait: Wenn eine Mannschaft nicht rechtzeitig oder mit weniger als vier Spielern antritt. Forfait-Resultat 0:3.
- 9.7. Der Spielplan ist für alle Mannschaften verbindlich. Wird eine gemeldete Mannschaft zurückgezogen, so verfällt der Turniereinsatz zu Gunsten des Veranstalters. Die Spiele werden alle mit 0:3 Forfait gewertet.

10. Allgemeines

- 10.1. Alle Teilnehmenden erhalten einen Preis.
- 10.2. Mannschaftsänderungen müssen mindestens 15 Minuten vor Spielbeginn bei der Turnierleitung gemeldet werden.
- 10.3. Die Spielführer der Mannschaften melden sich 15 Minuten vor dem ersten Spiel bei der Turnierleitung. Ebenfalls ist der Kapitän verpflichtet seine Mitspieler genauestens über die Spielregeln und das Turnierreglement in Kenntnis zu setzen.
- 10.4. Anspiel hat jeweils die erstgenannte Mannschaft im Spielplan.
- 10.5. Die Spielführer melden nach jedem Spiel gemeinsam das Resultat bei der Turnierleitung.
- 10.6. Die Umkleidelokale beim Fussballplatz stehen zur Verfügung.
- 10.7. Versicherung ist Sache der Teilnehmenden. Es wird jede Haftung abgelehnt.

Fragen an:

Bryan Rhyner

E-Mail: bryan.rhyner@gmx.ch